

**! WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Important Health Warning About Playing Video Games

#### Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

### ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit [www.ESRB.org](http://www.ESRB.org).



PROLOGUE . . . . . 2  
 BEGINNING THE GAME . . 3  
 GAME CONTROLS . . . . . 4  
 BATTLE CONTROLS . . . . . 6  
 HEADS UP DISPLAY . . . . . 8  
 PAUSE SCREENS . . . . . 9  
 ITEMS . . . . . 9  
 CHAPTER RESULTS . . . . . 10  
 TECHNIQUES . . . . . 10  
 LIMITED WARRANTY . . . . 11

INSTRUCTIONS FRANÇAISES . 13

### Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) to learn more.

#### Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

#### Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).





## PROLOGUE

In the arms forged by Hephaistos, Achilles was a beast made god: the mane roaring from his helmet like a fire in the wind; his eyes black and endless, hungry for new souls to drag down to the underworld's depths. And through the bellies and hides and naked throats of his enemies this beast carved a path of blood; a new river for the land of Troy.

Nine years before, when these fields were rich and green, the Greeks had landed their righteous fleet one thousand ships strong, and a single, noble goal echoed over the hills and drove on every man: one oath, one woman. Now, as the beast raged over the grey landscape only the cruel sound of vengeance filled the air. Dashing bronze and bone with every stroke, his blade flew, relentless.

This was the will of the gods: for ten years the world of men would be cast into the mud at Troy, under the darkened skies of war; the last war of the last generation of the age of heroes...



## BEGINNING THE GAME

1. Insert the game disc into your Xbox 360 to start the game.
2. Press the START button at the title screen. The main menu will appear.
3. Choose a play mode from the main menu.



### RESUME STORY

Pick up the battle from where you last left off.

### NEW STORY

Begin the game from the first chapter.

### CHAPTER SELECT

Choose to replay any chapter you have previously completed.

### CHALLENGES

Play through a variety of challenges with your favorite character.

### EXTRAS

As you complete chapters, you will unlock extra features, including concept artwork, music, and movies. Use the Extras menu to view unlocked Items.

### OPTIONS

Use the Options menu to adjust:

- Game Settings
- HUD Settings (Heads Up Display, or in-game UI settings)
- Audio Settings
- Controller Settings
- Cheats

### Dolby® Sound Setup

This game is presented in Dolby® Digital 5.1 surround sound. Connect your Microsoft® Xbox 360 to a sound system with Dolby Digital technology using a digital optical cable. Connect the digital optical cable to the base of an Xbox 360 Component HD AV Cable, Xbox 360 VGA HD AV Cable, or Xbox 360 S-Video AV Cable. If your Xbox 360 features HDMI output, you can also use an HDMI cable.

From the "System" blade of the Xbox 360 Dashboard, choose "Console Settings", then select "Audio", then "Digital Output" and finally select "Dolby Digital 5.1" to experience the excitement of surround sound.



# GAME CONTROLS Xbox 360 Controller

## LT Lock-On (Hold)

Your character will turn to face the locked-on enemy. In the Options menu you can change lock-on to function as a toggle.

## LB Weapon Pick-Up/Drop

Press X to attack with a weapon you are carrying.  
Press Y to throw a weapon you are carrying.

## RT Block/Parry

Defend from an attack. Parry at the right moment to counter-attack.

## RB Roll

Quickly dive out of the way of an attack.

## Y Focused Attack

A brutal blow intended for a single target.

## X Quick Attack

A fast, sweeping move that can strike a group.

## B Fury

Press when the Fury Gauge is filled to enter Fury, making your attacks more powerful.

## A Stun Attack

Strike or kick an enemy to stun them or knock them back.

## Move Character or cursor in menus.

## BACK Back

Press to toggle zoomed-map.

Move Cursor while in menus.

Xbox Guide

## START Pause

Pause the game and display the Pause Screen (see page 9).

## Move Camera

Press to reset the camera behind your character.

• You can reassign controls or turn vibration on or off by going to Controller Settings in the Options menu.



# BATTLE CONTROLS

## QUICK ATTACK **X**

This is a rapid sweeping attack useful for striking a large group of weaker enemies. Press **X** repeatedly for a Quick Combo. Execute different combos by pressing **X** followed by **Y** or **A**.



## FOCUSED ATTACK **Y**

A powerful thrust or vertical slash that can pierce a single enemy's defenses. Press **Y** repeatedly or in combination with other attacks for devastating combos.



## STUN ATTACK **A**

A Stun Attack is a quick kick or shield strike that does no damage to an enemy, but will knock them back away from your character or stun them briefly. Stunned enemies are vulnerable to Finishers.



## FINISHER **Y**

If the situation is right, you may be able to eliminate enemies with a dramatic Finisher. Catch a critically injured enemy off guard, stunned or on the ground and a **Y** button icon may appear above them, indicating that the enemy can be taken out with style.



## LOCK-ON **LT**

Hold down **LT** to lock on to one nearby enemy, making it easier to attack or throw weapons. Your character will turn to face the locked-on enemy, even when they are moving.



## FURY **B**

The Fury Gauge will fill up as you attack enemies. Once the curved portion of the gauge is filled, press **B** to enter Fury. This will stun nearby enemies for a moment, slowing time and making your character's attacks much more powerful. Battle quickly – once in Fury, the Fury Gauge will deplete until it is empty, at which point Fury will end and the character will return to normal strength.



## ROLL **RB**

Tap **RB** to perform a quick roll, dodging enemy attacks.



## BLOCK/PARRY **RT**

Hold **RT** to block an enemy's attack. If you tap **RT** just before being attacked, you will parry and stun the enemy for a moment. If the timing of hitting **RT** is perfect (Perfect Parry), you will perform a powerful counter-attack.



## PICK-UP / DROP **LB**

When near a dropped weapon, press **LB** to pick it up. While carrying an enemy's weapon, press **X** to perform a Quick Attack, **Y** to throw it or **LB** again to drop it.



You can also lock on to an enemy before throwing a weapon to increase your accuracy.



# HEADS UP DISPLAY



1. The **Fury Gauge** fills when you successfully attack enemies. When the curved portion of the Fury Gauge is full, you can enter Fury by pressing **B** (see page 7).
2. Your character's **Health Gauge** is blue when filled, but will change color as your health decreases. If the Health Gauge is entirely depleted, your character will fall in battle.
3. The **Kleos Counter** appears when you successfully attack an enemy. More powerful attacks like combos, Perfect Parries and Finishers will earn more Kleos.

When earning Kleos during battle, you will also earn Promised Health (a ghost health bar). The Promised Health will be restored upon leaving a battle. Also, the higher your Kleos Counter becomes, the more Fury you will earn for each successful hit, filling your Fury Gauge faster.

4. **Enemy Health Gauge.** Deplete an enemy's Health Gauge to defeat them. The names of more powerful enemies will appear above their Health Gauge. Boss enemies will have larger Health Gauges that will appear along the bottom of the screen.
5. **Map Display.** Your character appears as a green triangle, pointing in the direction your character is facing. Allies will appear as blue dots, enemies as red dots, and civilians as white dots. A gold marker indicates your next Primary Objective. A silver marker indicates a Secondary Objective.



Press **BACK** to toggle between the between the full map and the zoomed-map.

# PAUSE SCREEN

Press **START** to pause the game. A map of the current area will appear, along with the following choices:

## OBJECTIVES

Choose this to display a list of currently known objectives, along with their locations on the map.



## MOVES

Choose this to view the available moveset.

## OPTIONS

Choose this to enter the Options screen to adjust HUD and game settings (see page 3).



## SYSTEM

Choose this to restart a chapter or quit the game.

# ITEMS

Items will be unlocked when you complete Secondary Objectives or complete a chapter with certain conditions. Items that have been unlocked can be purchased in the Item Screen by spending Kleos you have collected.



Having Items equipped will provide unique attributes to the character, such as increasing stats for health, melee attacks, Fury, etc.

The Item Grid has limited space, but as the game progresses, you can purchase expansions for it.



# CHAPTER RESULTS

When you successfully complete a chapter, the Chapter Results screen will appear. This shows Secondary Objectives achieved, Kleos collected and extra Items unlocked.



If you are playing through the story, Chapter Results will be followed by a screen introducing the next chapter.

## TECHNIQUES

### TARGET ENEMIES FOR QUICK KILLS!

When you hold down **L1**, your character will lock on to one nearby enemy, turning to face them even if the enemy is moving. Target opponents to concentrate your attacks, find vulnerable spots, and throw enemy weapons accurately. In the Options menu you can change lock-on from holding down **L1** to toggle.



### EXPLORE THE FIELDS TO RECEIVE BLESSINGS FROM THE GODS!

Bonus Kleos is earned by collecting Blessings which are interspersed on the battle fields. Explore the fields to earn more Kleos during the battle!



### TAKE ON CHALLENGES FOR MORE KLEOS AND UNIQUE ITEMS!

As you proceed through the story, new challenges will open up under the Challenges menu. Completing these challenges will earn you more Kleos and even unique Items.



# LIMITED WARRANTY

## 90-day Limited Warranty

TECMO KOEI AMERICA Corp. warrants to the original consumer purchaser that this disc shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day warranty period, TECMO KOEI will repair or replace the disc, at its option, free of charge.

### To receive this warranty service:

1. Register your game online at <http://www.tecmokoeiamerica.com>
2. Save your sales receipt, including date of purchase, and the UPC code found on the game packaging.
3. If your game is covered under a store warranty, return the disc to the store at which you purchased the game.
4. If the game develops a problem requiring service during the 90-day warranty period, and is not covered by a store warranty, notify TECMO KOEI AMERICA Corp. by calling the Customer Service Dept. at (650) 692-9080, between the hours of 9:30 a.m. to 5 p.m. Pacific Standard Time, Monday through Friday.
5. If the TECMO KOEI Service Representative is unable to solve the problem by phone, you will be provided with a Return Authorization number. Record this number prominently on the outside packaging of your defective disc, enclose your name, address and phone number, and return the disc, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, together with your sales receipt and the UPC code within the 90-day warranty period to:

**TECMO KOEI AMERICA Corp.**  
**1818 Gilbreth Road, Suite 235**  
**Burlingame, CA 94010**

This warranty shall not apply if the disc has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or by other causes unrelated to defective materials or workmanship.

### Online Support

For information on other TECMO KOEI games, or to find hints on specific titles, please visit our website at:  
[www.tecmokoeiamerica.com](http://www.tecmokoeiamerica.com)



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360<sup>MD</sup> et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

#### Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

### Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site [www.ESRB.org](http://www.ESRB.org).



PROLOGUE .....	14
COMMENCER À JOUER . . . .	15
COMMANDES DU JEU . . . . .	16
COMMANDES DE BATAILLE	18
AFFICHAGE TÊTE HAUTE ..	20
ÉCRANS DE PAUSE .....	21
OBJETS .....	21
RÉSULTATS CHAPITRE . . . .	22
TECHNIQUES .....	22
GARANTIE LIMITÉE .....	23

### Xbox LIVE

Xbox LIVE<sup>®</sup> vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).



## PROLOGUE

Pourvu des armes forgées par Héphaïstos, Achille était une bête faite dieu : la crinière rugissant de son casque comme un feu sous le vent, les yeux d'un noir insondable, avide de nouvelles âmes à précipiter dans les profondeurs de l'enfer. Et cette bête se frayait à travers les ventres, les peaux et les gorges nues de ses ennemis un chemin de sang ; une rivière nouvelle en terre de Troie.

Neuf ans auparavant, lorsque ces champs étaient verts et fertiles, les Grecs avaient débarqué leur flotte vertueuse de mille navires, et un objectif unique et noble résonnait dans les collines, animant chacun de ces hommes : un serment, une femme. Maintenant, la bête se déchaînait au sein du gris paysage, et seul le son cruel de la vengeance emplissait l'air. Broyant le bronze et les os à chaque coup, sa lame tournoyait sans relâche.

Telle était la volonté des dieux : pendant dix ans, le monde des hommes serait plongé dans la boue à Troie, sous le ciel assombri de la guerre, la dernière guerre de la dernière génération de l'âge des héros...



## COMMENCER À JOUER

1. Pour démarrer le jeu, insérez le disque du jeu dans votre Xbox 360.
2. Appuyez sur la touche START lors de l'apparition de l'écran-titre. Le menu principal s'affichera.
3. Choisissez un mode de jeu à partir du menu principal.



### CONTINUER

Reprenez la bataille là où vous l'avez quittée la dernière fois.

### NOUVELLE HISTOIRE

Commencez une partie à partir du premier chapitre.

### SÉLEC. CHAPITRE

Rejouez un des chapitres que vous avez déjà terminés.

### DÉFIS

Relevez différents défis avec votre personnage préféré.

### BONUS

Au fil de votre avancée dans les chapitres, vous déverrouillerez de nouvelles fonctionnalités telles que des visuels, de la musique et des films. Utilisez le menu Bonus pour voir les articles déverrouillés.

### OPTIONS

 Utilisez le menu Options pour régler :

- Paramètres de jeu
- Paramètres ATH (Affichage Tête Haute, ou paramètres d'interface du jeu)
- Paramètres audio
- Paramètres manette
- Codes de triche

### Dolby® Sound Setup

Ce jeu vous est proposé avec un son surround Dolby® Digital 5.1. A l'aide d'un câble optique, reliez votre Microsoft® Xbox 360 à une chaîne sonore équipée de la technologie Dolby Digital. Connectez le câble optique à la base d'un câble audio/vidéo haute définition Xbox 360, câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360, câble audio/vidéo S-Video Xbox 360. Si votre Xbox 360 a une sortie HDMI, vous pouvez utiliser le câble HDMI. Dans l'onglet « Système » de l'interface Xbox 360, choisissez « Paramètres de la console », puis sélectionnez « Son », « Sortie numérique » et enfin sélectionnez « Dolby Digital 5.1 » pour bénéficier des avantages du son surround.



# COMMANDES DU JEU

manette Xbox 360

**LT Verrouiller (maintenir appuyé)**  
Votre personnage pivotera pour faire face à l'ennemi accroché. Vous pouvez faire passer l'accrochage en mode bascule dans le menu Options.

**LB Ramasser/Lâcher une arme**  
Appuyez sur **X** pour attaquer avec une arme en votre possession. Appuyez sur **Y** pour lancer une arme en votre possession

**RT Bloquer/Parer**  
Défendez-vous contre une attaque. Ripostez au bon moment pour contre-attaquer.

**RB Roulade**  
Plongez rapidement pour éviter une attaque.

**Y Attaque Concentrée**  
Portez un coup brutal destiné à une seule cible.

**X Attaque Rapide**  
Effectuez un coup rapide de balayage qui peut atteindre un groupe d'ennemis.

**B Furie**  
Lorsque la jauge de fureur est pleine, appuyez pour entrer en mode Furie et rendre vos attaques plus puissantes.

**A Attaque Étourdissante**  
Frappez ou donnez un coup de pied à un ennemi pour le paralyser ou le repousser.

**START Pause**  
Mettez le jeu en pause et affichez l'écran de Pause (voir page 21).

**R Déplacer la caméra**  
Appuyez pour repositionner la caméra derrière votre personnage.

**D Déplacement du personnage**  
ou du curseur dans les menus.

**BACK Back**  
Appuyez pour activer ou désactiver le carte zoomée.

**D Déplacer la curseur**  
dans les menus.

**Xbox Guide**

• Vous pouvez réassigner les commandes ou activer et désactiver la vibration en allant dans l'option Paramètres manette du menu Options.



# COMMANDES DE BATAILLE

## ATTAQUE RAPIDE **X**

Une attaque rapide par balayage utile pour frapper un groupe nombreux d'ennemis faibles. Appuyez plusieurs fois sur **X** pour une Combo Rapide. Effectuez différentes combos en appuyant sur **X** puis **Y** ou **A**.



## ATTAQUE CONCENTRÉE **Y**

Un puissant coup d'estoc ou de taille qui peut percer la défense d'un ennemi unique. Appuyez plusieurs fois sur **Y** ou en combinaison avec d'autres attaques pour effectuer des combos dévastatrices.



## ATTAQUE ÉTOURDISSANTE **A**

Une Attaque Étourdissante est un coup de pied ou de bouclier rapide qui ne cause pas de dommages à l'ennemi, mais le repousse ou le paralyse brièvement. Les ennemis abasourdis peuvent être achevés au moyen de Finisher.



## FINISHER **Y**

Si la situation le permet, vous pourrez peut-être éliminer vos ennemis au moyen d'un Finisher spectaculaire. Lorsqu'un ennemi grièvement blessé est pris au dépourvu, étourdi ou à terre, un symbole représentant la touche **Y** apparaîtra peut-être au-dessus de lui, indiquant que l'ennemi peut être éliminé avec panache.



## VERROUILLER **LT**

Maintenez **LT** enfoncé pour accrocher un ennemi proche et l'attaquer ou lancer des armes sur lui plus facilement. Votre personnage pivotera pour faire face à l'ennemi accroché, même s'il est en mouvement.



## FURIE **B**

La Jauge de Furie se remplira lorsque vous attaquerez des ennemis. Une fois la portion courbe de la jauge remplie, appuyez sur **B** pour entrer en mode Furie. Vos ennemis les plus proches seront étourdis pendant quelques instants, le temps s'écoulera plus lentement et les attaques de votre personnage seront plus puissantes. Combattez rapidement. Une fois en mode Furie, la Jauge de Furie s'épuisera jusqu'à ce qu'elle soit vide. Le mode Furie prendra alors fin et votre personnage repassera à sa puissance normale.



## ROULADE **RB**

Appuyez sur **RB** pour effectuer une roulade rapide et esquiver les attaques ennemies.



## BLOQUER/PARER **RT**

Maintenez **RT** enfoncé pour parer les attaques ennemies. Si vous appuyez sur **RT** juste avant d'être attaqué, vous riposterez et étourdirez l'ennemi pendant quelques instants. Si le moment choisi pour appuyer sur **RT** est parfait (Riposte Parfaite), vous pourrez effectuer une contre-attaque puissante.



## RAMASSER / LÂCHER **LB**

Lorsque vous vous trouvez à proximité d'une arme au sol, appuyez sur **LB** pour la ramasser. Lorsque vous êtes en possession de l'arme d'un ennemi, appuyez sur **X** pour effectuer une Attaque Rapide, sur **Y** pour la lancer ou à nouveau sur **LB** pour la lâcher.



Vous pouvez également accrocher un ennemi avant de lancer une arme sur lui, afin de le faire avec précision.



## AFFICHAGE TÊTE HAUTE



1. La **Jauge de Furie** se remplit lorsque vous réussissez des attaques face à des ennemis. Lorsque la portion courbe de la jauge de Furie est remplie, vous pouvez entrer en mode Furie en appuyant sur touche **B** (voir page 19).
2. La **Jauge de Santé** de votre personnage est bleue lorsqu'elle est pleine mais change de couleur lorsque votre santé diminue. Si la Jauge de Santé est vide, votre personnage tombera au combat.
3. Le **Compteur de Kleos** apparaît lorsque vous réussissez une attaque face à un ennemi. Des attaques plus puissantes telles que les combos, les Ripostes Parfaites et les Coups Fatals vous permettent de gagner davantage de Kleos.  
Lorsque vous gagnez des Kleos au combat, vous gagnez également de la Santé Promise (une barre de santé transparente). La Santé Promise sera octroyée lorsque vous quitterez une bataille. Aussi, plus votre Compteur de Kleos est élevé, plus vous gagnerez de Fureur pour chaque coup réussi, remplissant ainsi votre jauge de Fureur plus rapidement.
4. **Jauge de Santé de l'ennemi.** Videz la jauge de Santé d'un ennemi pour le vaincre. Les noms de certains ennemis puissants s'afficheront au-dessus de leur jauge de Santé. Les boss ennemis possèdent des Jauges de Santé plus grandes qui s'affichent en bas de l'écran.

5. **Affichage carte.** Votre personnage apparaît sous la forme d'un triangle vert pointé dans la direction à laquelle il fait face. Les alliés sont représentés par des points bleus, les ennemis par des points rouges et les civils par des points blancs. Une balise or indique votre prochain Objectif Principal. Une balise argent indique un Objectif Secondaire.



Appuyez sur **BACK** pour basculer entre la carte complète et la carte zoomée.

## ÉCRAN DE PAUSE

Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause. Une carte de la zone actuelle apparaîtra, proposant les choix suivants :

### OBJECTIFS

Affichez la liste des objectifs connus avec leur emplacement sur la carte.



### MOUVEMENTS

Sélectionnez cette option pour voir les coups disponibles.

### OPTIONS

Entrez dans l'écran des Options pour ajuster les paramètres ATH et de jeu (voir page 15).



### SYSTÈME

Pour redémarrer un chapitre ou quitter le jeu.

## OBJETS

Des éléments seront déverrouillés quand vous atteindrez vos Objectifs Secondaires ou achèverez un chapitre dans certaines conditions. Les éléments déverrouillés peuvent être achetés dans l'écran Éléments avec les Kleos que vous avez ramassés.



Avoir des éléments confère des attributs uniques au personnage, telle qu'une meilleure santé, des attaques de mêlée ou en mode Fureur plus puissantes, etc.

La Grille dispose d'un espace limité mais au fil de la progression du jeu, vous pourrez l'agrandir en achetant des extensions.



## RÉSULTATS CHAPITRE

Lorsque vous achevez un chapitre avec succès, les écrans Résultats du Chapitre s'affichent. Ils montrent tout nouvel obtenu obtenu, les Objectifs Secondaires atteints et les éléments supplémentaires déverrouillés.



Si votre partie suit le fil de l'histoire, les Résultats du Chapitre seront suivis d'un écran qui introduit le chapitre suivant.

## TECHNIQUES

### CIBLEZ VOS ENNEMIS POUR LES TUER RAPIDEMENT !

Lorsque vous maintenez **LT** enfoncé, votre personnage accroche un ennemi à proximité et lui fait face même si celui-ci se déplace. Ciblez vos adversaires pour concentrer vos attaques, trouver leurs points faibles et lancer les armes d'ennemis avec précision. Vous pouvez ajuster l'accrochage en maintien de **LT** ou en mode bascule dans le menu Options.



### EXPLOREZ LES CHAMPS POUR RECEVOIR LA BÉNÉDICTION DES DIEUX !

Gagnez des Kleos bonus en ramassant des Bénédiction éparpillées sur les champs de bataille. Explorez les champs pour gagner plus de Kleos pendant la bataille !



### RELEVEZ DES DÉFIS POUR GAGNER PLUS DE KLEOS ET DES OBJETS UNIQUES !

Comme vous procédez par l'histoire, de nouveaux défis apparaîtront au sein du menu Défis. En réussissant ces défis, vous pourrez gagner plus de Kleos, et même des Objets uniques.



## GARANTIE LIMITÉE

### Garantie limitée de 90 jours

TECMO KOEI AMERICA garantit à l'acheteur original que ce carte de jeu sera exempt de toute défectuosité de matériel et de fabrication pour une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie se manifeste dans la période de garantie de 90 jours, TECMO KOEI va réparer ou remplacer le carte de jeu, selon son gré, sans frais.

### Pour bénéficier du service de garantie :

1. Enregistrez votre jeu en ligne au <http://www.tecmokoeiamerica.com>
2. Conservez votre reçu de caisse de l'achat du jeu sur lequel se trouve la date de l'achat et le code barres qui se trouve sur l'emballage du jeu.
3. Si votre jeu est couvert par la garantie d'un détaillant, retournez le carte de jeu au magasin où vous avez acheté le jeu.
4. Si le jeu présente un problème qui requiert du service ou des réparations au cours de la période de garantie de 90 jours et que ce problème n'est pas couvert pas la garantie du détaillant, informez TECMO KOEI AMERICA Corp. en contactant le Département de service à la clientèle (service en anglais seulement) au **(650) 692-9080**, de 9h30 et 17h00, heure normale des Rocheuses et ce, du lundi au vendredi.
5. Si le Représentant du service de TECMO KOEI n'est pas en mesure de résoudre le problème par téléphone, il va vous fournir un numéro d'autorisation de retour (Return Authorization number). Veuillez inscrire ce numéro lisiblement sur l'emballage du paquet contenant votre carte de jeu de jeu défectueux, joignez-y votre nom, adresse et numéro de téléphone et retournez le carte de jeu **EN DÉFRAYANT LES COÛTS D'ENVOI ET EN L'ASSURANT CONTRE LA PERTE OU LES DOMMAGES**, accompagné de votre reçu de caisse et le code barres dans les 90 jours de la période de garantie au :

**TECMO KOEI AMERICA Corp.**  
**1818 Gilbreth Road, Suite 235**  
**Burlingame, CA 94010, U.S.A.**

Cette garantie limitée sera nulle et non avenue si la défectuosité du carte de jeu découle de négligence, d'un accident, d'une utilisation abusive, d'une modification ou de toute autre cause non liée à une défectuosité de matériel ou de fabrication.

### Soutien en ligne

Pour plus d'informations sur les autres jeux TECMO KOEI ou pour trouver les trucs et les astuces de jeux spécifiques, visitez notre site Web au : [www.tecmokoeiamerica.com](http://www.tecmokoeiamerica.com)



# NOTES

